

Semaine du 27 avril au 1^{er} mai Moyenne section

Jour 1 :

- Phonologie : cf pdf « loto des syllabes MS » et « cartes loto ms » ne prendre qu'une grille par enfant et sélectionner les cartes qui correspondent à sa grille (exemple pour la 1^{ere} grille, il faut prendre les cartes suivantes : **ciseaux** (qui commence comme citron), **ananas** (commence comme avion), **moulin** (avec mouton), **chocolat** (avec chaussette), **drapeau** (avec dragon). Le but est d'associer les mots qui commencent par la même syllabe
- Travail sur le lexique du zoo (nouvelles cartes !) : cf pdf « cartes zoo ms » et « devinettes zoo ms » : étaler toutes les cartes et lire à votre enfant les deux premières devinettes pour qu'il devine éléphant et enfermé (cf p7 devinettes zoo). Le but est qu'il retrouve les deux cartes et si possible qu'il arrive à les nommer
- Mathématiques : cf pdf « puzzles numériques de 1 à 10 ms » : demander à votre enfant de choisir deux puzzles, les découper et lui demander de remettre les nombres de 1 à 10 dans l'ordre pour le reconstituer
- Ecriture : recopier les mots suivants : TRAVAIL , JEU, MAISON

Jour 2 :

- Mathématiques : prendre une boîte à œufs vide ou des récipients, écrire un nombre (7, 8 ou 9) au fond de chaque alvéole ou récipient et demander à votre enfant de mettre la quantité d'objets correspondante (cailloux, pâtes...)
- Travail sur le lexique du zoo : deux devinettes : girafe, énorme
- Langage écrit : cf pdf « jeu de l'oie des lettres » : chaque joueur a un pion, lance le dé, avance du nombre de cases et nomme la lettre de la case sur laquelle il tombe

Jour 3 :

- Travail sur le lexique du zoo : deux devinettes : galoper, lion
- Phonologie : refaire le jeu du loto des syllabes
- Graphisme : s'entraîner à tracer des traits verticaux sur une feuille ou une ardoise
- Langage écrit : recopier les prénoms de la famille en capitale

Jour 4 :

- Travail sur le lexique du zoo : deux devinettes : patte, rapide
- Mathématiques : jeu : rejouer aux puzzles numériques
- Graphisme : tracer des traits verticaux entre les deux traits pour relier les points (cf feuille graphisme ms pdf)
- Langage écrit : refaire le jeu de l'oie des lettres